



ROBOTICA

Denominazione progetto	ROBOTICA
Destinatari	Alunni delle classi 5 [^]
Finalità	- Favorire l'apprendimento learner- centered e le abilità di problem- solving. - Stimolare la creatività, la curiosità e il lavoro di squadra.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Avvicinarsi al mondo della robotica mediante il gioco • Comprendere le funzioni dei componenti del kit robotici (leggi del moto e variabili spazio-tempo) • Saper individuare problematiche hardware e software in caso di funzionamento non corretto del robot • Effettuare semplici programmazioni di robot
Spazi	Laboratorio di informatica
Tempi	novembre 2015- maggio 2106 lunedì ore 16.00- 17.30 30 ore
Esperti/ Referenti	2 docenti della scuola
Requisiti alunni partecipanti	Competenze informatiche di base
Sussidi didattici	Kit per la costruzione dei robottini e computer
Performance/prodotti finali	Esibizione della squadra con i robot ai Campionati nazionali di Robotica educativa Manifestazione finale nella scuola